**3 этап генерации мира (s3t)**

3 этап генерации мира не может быть запущен если игрок находится в другой ячейке галактического пространства, в таком случае этот этап работает только внутри той ячейки галактического пространства в которой находится игрок.

В этом этапе анализируется как близко находится игрок к планетам, лунам и другим объектам звездной системы. В случае если достаточно близко, то начинается более детальная генерация ландшафта на планете или другом объекте звездной системы.

На этом этапе должна быть создана вокруг планет больше или равному размеру 2048х2048х2048 прозрачная оболочка это будет атмосферный слой.